



DE SMTB360

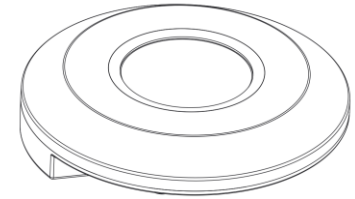
Sensor de Movimiento



Instrucciones

DESCRIPCIÓN:

El sensor de movimiento DE SMTB360 es un detector de movimiento de última generación, combina un sensor de alta sensibilidad con un amplio rango de detección. Está basado en la detección de rayos ultravioleta para detectar la presencia humana. Se instala fácilmente y tiene un amplio rango de aplicaciones, sobre todo en el campo del ahorro energético.



ESPECIFICACIONES:

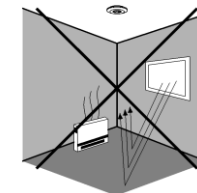
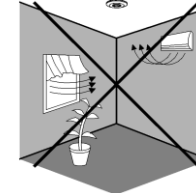
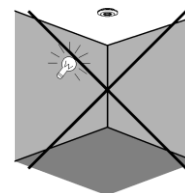
Alimentación:	220V/AC-240V/AC	Rango detección:	360°
Frecuencia:	50/60Hz	Alcance detección:	6m (<24°C)
Luz ambiente:	<3-2000LUX (ajustable)	Temperatura ambiente:	-20~ +40°C
Tiempo de encendido:	min.: 10seg±3seg max.: 7min±2min	Humedad:	<93%RH
Potencia nominal:	2000W (lámpara incand.) 1000W (bombilla ahorro)	Altura de instalación:	2,2m~4m
		Consumo:	0,5W aprox.
		Velocidad de detección:	0.6~1,5m/s

FUNCIÓN:

- Identificación automática de día y noche: Luz ambiente ajustable según las necesidades. En caso de ajustar al máximo (+) funciona día y noche, en caso de ajustar al mínimo (-), solo funciona con luz ambiente inferior a 3 LUX. Para el ajuste, véase el apartado de Test.
- Tiempo de encendido continuamente controlado: Si detecta un segundo movimiento cuando la carga ya está encendida, recalcula el tiempo a partir de la última detección.

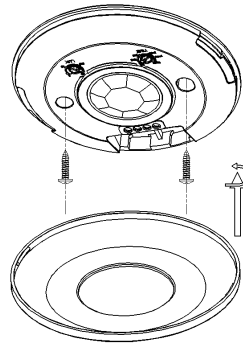
NOTAS SOBRE LA INSTALACIÓN:

- No instalar sobre superficies sueltas, no debe haber objetos en movimiento delante del sensor, lo cual podría afectar a la detección.
- No debe haber superficies reflectantes, por ejemplo espejos, delante del sensor.
- Evitar instalación cerca de zonas con elevados cambios de temperatura, como aire acondicionado, calentadores, radiadores de calefacción, etc.

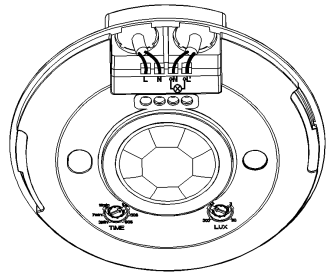


INSTALACIÓN: (ver dibujo)

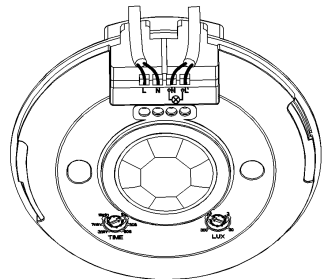
- Quitar la tapa superior girándola en dirección anti-horario.
- Conectar los cables de alimentación y de la carga a la regleta de conexión según el esquema de conexión abajo
- Fijar la base del sensor sobre la superficie mediante tornillos.
- Volver a colocar la tapa superior



CONEXIÓN:

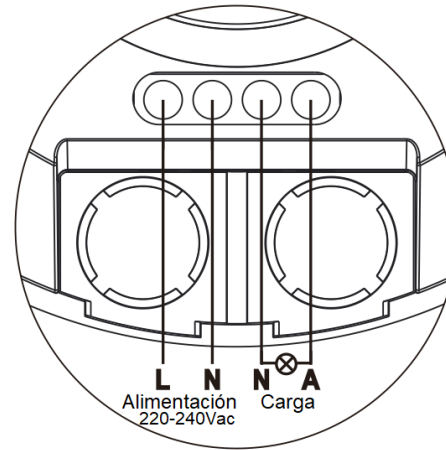


Entrada cables desde abajo

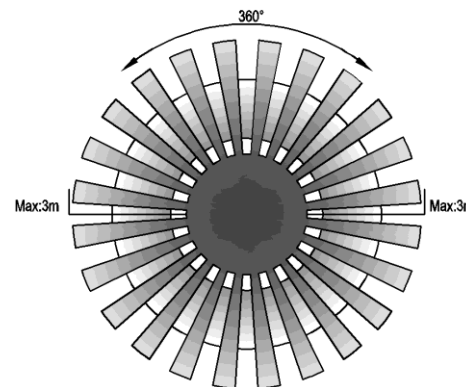
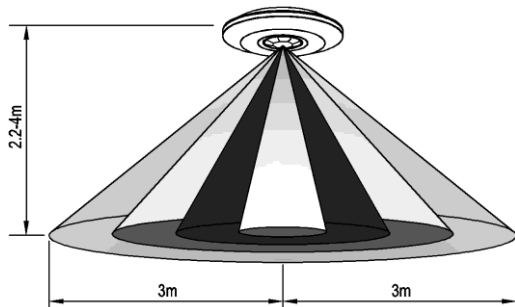


Entrada cables lateral

Esquema de conexión

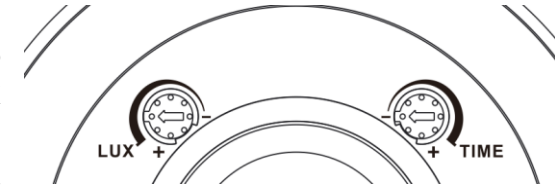


CAMPO DE DETECCIÓN:



TEST:

- Girar el botón TIME en sentido anti-horario a la posición mín. (-). Girar el botón LUX en sentido horario a la posición máx. (+).
- Conectar la alimentación; la carga conectada y el piloto inicialmente no se encenderán. Después de pre-calentar durante 30 segundos la carga y el piloto deben encenderse de forma simultánea. Si no detecta ningún movimiento, la carga y el piloto deben apagarse en aproximadamente 10 segundos.
- Girar el botón LUX en sentido anti-horario a la posición mínima (-), en este caso, con luz superior a 3 LUX, el sensor no funcionará y no detectará movimientos. En caso de luz inferior a 3 LUX (oscuridad), el sensor sí funcionará, no obstante, sin detectar ningún movimiento, la carga debe apagarse después de aproximadamente 10 segundos.



Nota: En caso de probar el sensor con luz de día, girar el botón LUX a la posición máxima (+), sino es probable que el sensor no funcione!

SOLUCIONAR PROBLEMAS:

- La carga no funciona correctamente:
 - Revisar que se haya conectado según el esquema de conexión.
 - Comprobar que no haya un fallo en la carga.
 - Comprobar que el ajuste del botón de Lux corresponde a la luz ambiente real.
- Baja sensibilidad:
 - Comprobar que no haya ningún objeto delante de la ventana del sensor que pueda bloquear las señales.
 - Comprobar que la temperatura ambiente no sea demasiado elevada.
 - Comprobar que la presencia a detectar esté dentro del rango y alcance de detección.
 - Comprobar que la altura de instalación esté dentro de los márgenes indicados.
- El sensor no desconecta la carga:
 - Comprobar que no haya movimiento continuo en el rango de detección.
 - Comprobar que el ajuste del tiempo de encendido no sea demasiado largo.
 - Comprobar que no haya fuentes de calor o frío cerca que el sensor podría detectar como movimientos